



Parente Maurizio – *La fabbrica dei giochi. Strategie ludiche per bambini*

con BES.

Il gioco è un'attività centrale nell'esperienza infantile: attraverso di esso il bambino scopre ed entra in relazione con il proprio io interiore e il mondo, sviluppando e consolidando le sue abilità cognitive, motorie, creative, linguistiche e sociali. Proprio per queste sue enormi potenzialità, il presente volume lo propone quale risposta concreta e strumento per educatori, insegnanti e genitori, oltre che come modo per restituire a tutti i bambini quello «spazio ludico» a loro congeniale. Programmare giochi per bambini con bisogni educativi speciali non significa «inventarne» di nuovi, strutturati e/o intenzionalmente pensati per loro, ma più semplicemente rivisitare e adattare quelli tradizionali adottando strategie facilitanti che possono riguardare diversi aspetti: lo spazio, la postura del bambino, i ruoli suoi e di altri eventuali partecipanti (bambini o adulti), le attività specifiche da svolgere e i materiali e/o giocattoli. Tutti i 90 giochi proposti sono adattabili a situazioni e contesti diversi, secondo l'età, il numero, le caratteristiche dei partecipanti e lo spazio a disposizione. I materiali mediatori, per quanto possibile, non sono strutturati, ma provengono dalla realtà esperienziale del bambino in modo da stimolare l'immaginazione, la fantasia e la creatività.

Ed. Erickson, Trento 2010 (pag.284)

Maurizio Parente - Laureato in Pedagogia, ha conseguito il dottorato di ricerca presso la Facoltà di Scienze della Formazione di Bologna nel 2002. Ha insegnato come docente a contratto a Bologna e Urbino con un corso su «Teoria e tecnica del gioco e dell'animazione». Attualmente collabora ad alcune ricerche dirette dal prof. Franco Frabboni ed è docente presso i corsi di specializzazione, riconosciuti dal MIUR e dalla Regione Toscana, tenuti dalla SIPP - Società Italiana di Psicologia e Pedagogia.